

REPORTAGE. ESCAPE GAME A LA MEDIATHEQUE DE VITRE, « C'EST QUOI L'ENIGME ? »

Ouest-France - Vendredi 22 juillet 2022



Les participants étudient chaque objet pour résoudre les énigmes et trouver le code de sortie. © Ouest-France

La médiathèque de Vitré (Ille-et-Vilaine) a lancé son escape game. Mardi 19 juillet 2022, six personnes du Centre de formation pour adulte en Bretagne (CLPS) ont tenté leur chance.

« Absorbés par votre livre vous vous êtes laissé avoir par le temps. La médiathèque étant fermée, il vous reste une demi-heure pour sortir. En résolvant différentes énigmes vous trouverez le code pour sortir. »

Les règles de cet escape game sont énoncées par Tomas Kelka, assistant à la médiathèque de Vitré (Ille-et-Vilaine) et co-créateur du jeu. Mardi 19 juillet 2022, un groupe de six personnes du Centre de formation pour adulte en Bretagne (CLPS) tente sa chance, assisté par Géraldine Negre, et accompagné de Julie Bui Thi, formatrice.

« Cette escape game a été créée à l'occasion de la nuit de la lecture en janvier. Nous avons eu de bons retours », indique Géraldine Negre. Les stores et portes sont d'habitude fermés mais cet après-midi, ils sont restés ouverts à cause des fortes chaleurs.

Des énigmes pour avancer dans le jeu

Habituellement l'escape commence dans la pénombre. Le groupe doit répondre à une première énigme pour allumer la lumière. **« Vous devez trouver différents objets avec le même sigle, repartis dans la salle et grâce à eux vous pourrez résoudre les énigmes »**, énonce Géraldine Negre.

« Mais combien il y en a, et c'est quoi l'énigme ? », s'inquiète Diego. Le nombre n'est pas dévoilé, chacun cherche. Odontoya, d'origine Mongole, en a déjà trouvé trois. Yevhen, Ukrainien, feuillette des pages de livres, Géraldine intervient : **« les objets sont tous bien visibles. »** Certains sont surprenants à trouver mais l'équipe l'assure : **« on a essayé de rendre la recherche accessible à tous. »**

Être curieux et « faire travailler ses méninges »

L'escape game est proposée aux plus de 8 ans, aux plus jeunes mais accompagnés de leurs parents et qui ont l'habitude du principe. Pas besoin de compétences particulières, il faut être curieux et **« faire travailler ses méninges »**, affirme Julie Bui Thui.

« Vous avez déjà trouvé pas mal de choses, je propose que l'on s'assoie pour observer ces objets qui vont vous permettre d'identifier les énigmes », invite Géraldine Negre. La partie se corse. Il faut assembler ce qui va ensemble, s'aider des affiches, déchiffrer, trouver des lettres...

L'équipe avance mot par mot, énigme par énigme. « **Il manque un truc** », constate Inram, Canado-Pakistanaï. Géraldine vient à leur secours pour les orienter. Il aura fallu 42 minutes à l'équipe pour réussir. Le meilleur score est de 20 minutes et la moyenne 40 minutes.

Deux prochains escapes games sont programmés les mardis 26 juillet et 2 août 2022, avec deux horaires au choix : 11 h ou 14 h. « **Il reste des places** », confirme Tomas Kelka, venu féliciter les participants.

Inscriptions : tél. 02 99 75 16 11 ou https://arleane.vitrecommunaute.bzh/mediatheque_madame_de_sevigne, à la médiathèque ou par téléphone